

«

«Утверждаю»  
Исполняющий обязанности  
начальника Управления образования  
администрации  
Дзержинского района

Битиньш Н.Г.

« 14 » февраля 2020 г.

«



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении районной военно-спортивной игры**  
**«Юнармеец»**  
**памяти Героя Российской Федерации**  
**Юрия Михайловича Наумова**

с. Дзержинское  
2020

## **1. Общие положения**

Военно-спортивная игра «Юнармеец» (далее – Игра) организуется Управлением образования администрации Дзержинского района для допризывной молодежи, обучающейся в образовательных учреждениях Дзержинского района и проводится во исполнение государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 гг.», приказа Министра обороны Российской Федерации и Министерства образования и науки Российской Федерации от 24 февраля 2010 г. № 96/134.

## **2. Цели и задачи:**

- воспитание патриотизма, гражданской ответственности допризывной молодежи;
- улучшение работы по военно-патриотическому воспитанию детей и подростков, подготовке их к службе в Вооруженных Силах РФ, правоохранительных органах, в пожарной охране и спасательных службах;
- ориентация подростков на выбор профессии офицера, спасателя, воинской специальности;
- формирование у молодежи личных качеств необходимых для военной службы, действий в условиях чрезвычайных ситуаций;
- развитие инициативы и самостоятельности детей, подростков и молодежи на основе игровой деятельности;
- совершенствование физической подготовки участников.

## **3. Руководство подготовкой и проведением Игры**

Игра проходит в виде военно-спортивной игры, которую организуют и проводят Управление образования администрации Дзержинского района, МКУ «Дзержинский межшкольный методический центр».

Непосредственное руководство проведением Игры осуществляет Главная судейская коллегия.

## **4. Участники Игры.**

4.1. В военно-спортивной игре «Юнармеец» принимают участие сборные команды образовательных учреждений Дзержинского района.

Для участия в военно-спортивной игре «Юнармеец» допускаются *юноши и девушки*. Состав команды: **7 человек (5 юношей, 2 девушки)** в возрасте от 14 до 18 полных лет, не имеющие медицинских противопоказаний и прошедшие инструктаж по технике безопасности.

4.2. Заявка (приложение №1) на участие представляется в день приезда.

4.3. По вопросам организации Игры обращаться по телефону:

9-16- 91 – Дябкин Михаил Иванович - главный специалист Управления образования, Зайцева Галина Васильевна, директор МКУ «Дзержинский межшкольный методический центр».

4.4. Участники Игры обязаны:

- соблюдать меры безопасности, дисциплину и порядок во время Игр;
- беспрекословно выполнять указания и требования организаторов Игр и судей;
- немедленно сообщать судьям на этапах о нестандартных ситуациях;
- бережно обращаться с оружием.

4.5. Участникам Игр запрещается:

- нарушать меры безопасности, дисциплину и порядок во время соревнований;
- вступать в пререкания с судьями на этапах;
- разговаривать на этапах игры (кроме случаев докладов);
- пользоваться мобильными телефонами, аудио плеерами.

## **5. Документы, предоставляемые при прибытии команд на Игру**

5.1. Заявка на участие в Игре с допуском врача или фельдшера (приложение №1) .

5.2. Приказ (копия) командировающей организации о направлении команды на Игру с указанием ответственного за жизнь и здоровье детей в период проведения Игры с указанием руководителя команды и его мобильного телефона.

5.3. Ведомость (подлинник) о проведении с командами инструктажа по технике безопасности при проведении Игры и стрельб из пневматического оружия с росписью инструктируемых (приложение № 2);

## **6. Финансирование и материальное обеспечение подготовки и проведения Игры**

6.1. Финансирование мероприятий, связанных с проведением военно-спортивных соревнований, осуществляется за счет средств организаторов Игры. Расходы по направлению команд на Игру несут командировающие организации.

6.2. Медицинское обеспечение Игры осуществляет медицинский работник, предоставляемый организаторами.

## **7. Организация Игры.**

7.1. Дата и время проведения: **18 февраля 2020 г. с 9.30 до 13.00 часов;**

7.2. Место проведения: с. Дзержинское, спортивный зал «Триумф»;

7.3. Форма одежды: каждая команда должна иметь единую форму одежды. Каждая команда должна иметь аптечку.

7.4. Программа ИГР:

**09.30 – 09.45** – заезд и регистрация участников;

**09.45 - 09.50** – построение участников;

**09.50 – 10.10** – открытие Игр;

**10.15 – 12.15** – прохождение этапов Игры;

**12.15 – 12.50** - подведение итогов Игры, вручение дипломов и наград

победителям;

**13.00** –отъезд участников.

## **8. Форма проведения**

В программу Игр входят:

- строевая подготовка;
- решение викторины «Что ты знаешь о Великой Отечественной войне?»
- стрелковый поединок;
- соревнование в силовой подготовке;
- преодоление полосы препятствий.

## **9. Подведение итогов**

- Итоги подводятся по каждому этапу. Победители в этапах награждаются дипломами.
- Отделения-победители, занявшие 1-2-3 места в общем зачете, награждаются дипломами; команде- победителю вручается кубок.
- При равенстве результатов преимущество отдается команде-победительнице в строевом конкурсе.

Приложение № 1  
к положению о проведении  
военно-спортивной игры  
«ЮНАРМЕЕЦ»

**Заявка**  
**участников военно-спортивной игры «ЮНАРМЕЕЦ»**  
МБОУ \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	№ свидетельства о рождении (паспорта)	Домашний адрес	Допуск врача
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_ человек.

Командир команды \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя полностью)

Руководитель команды

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон для связи)

Дата \_\_\_\_\_

Директор учреждения \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

МП

Приложение № 2  
к положению о проведении к  
положению о проведении  
военно-спортивной игры  
«ЮНАРМЕЕЦ»

Угловой штамп  
или типовой бланк

**ВЕДОМОСТЬ**

настоящей ведомостью подтверждается, что со всеми ниже перечисленными членами команды \_\_\_\_\_,  
(название команды)

**направленными для участия в военно-спортивной игре «ЮНАРМЕЕЦ», проведен инструктаж по следующим вопросам:**

1. Правилам безопасности при обращении с оружием.
2. Мерам безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту Игры.
3. Мерам безопасности во время Игры, противопожарная безопасности.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		

Дата проведения инструктажа \_\_\_\_\_

Инструктаж проведен \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_

Руководитель команды \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью)

приказом № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ назначен ответственным за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды в пути и во время проведения Игры.

Подпись директора учреждения \_\_\_\_\_

МП

Приложение №3

### Описание этапов Игры.

#### **1. Строевой конкурс.**

1) сдача рапорта;

Форма доклада

Товарищ капитан, команда Курайской ( Денисовской и т.д. ) школы для участия в военно - спортивных играх «Юнармеец», посвященных памяти Героя Российской Федерации Юрия Наумова, прибыла.

Командир Иванов.

2) действия и команды командира:

командир дает команду: « Разойдись!», «Ко мне!», « В одну шеренгу становись!», «Равняйся!», «Смирно!», «На первый - второй рассчитайся!»;

3) перестроение из 1 в 2 шеренги и обратно, повороты на месте (все по 2 раза);

4) движение строевым шагом, отдание чести отделением (правофланговые голову не поворачивают при отдавании чести);

5) единая форма одежды.

#### **2. Викторина «Что ты знаешь о Великой Отечественной войне?»**

В конкурсе участвует вся команда. Участники должны ответить на вопросы по следующей тематике:

Знание истории, дней воинской славы, подвигов солдат Великой Отечественной Войны.

За каждый правильный ответ команде (отделению) начисляются 1 балл. Победителем является команда, набравшая наибольшую сумму баллов.

#### **2. Стрелковый поединок**

В соревнование по стрельбе из пневматической винтовки участвует 2 человека (1 юноша, 1 девушка). Дистанция 10 м, мишень №«8». Количество выстрелов 3 пробных, 5 зачетных. Положение для стрельбы – из положения стоя, без упора. Первенство лично-командное. Победитель определяется по наибольшей сумме выбитых очков.

#### **3. Силовая подготовка**

«Подтягивание»- юноши, «Отжимание» - девушки.

Состав команды: 2 юноши и 2 девушки. Юноши выполняют подтягивание на высокой перекладине (подбородок выше перекладины, подтягиваться без рывков, без дергания ногами, ноги можно только сгибать, а не делать маховых движений). Девушки выполняют отжимание от пола наибольшее количество раз (расстояние 5 см от пола до груди). Время на

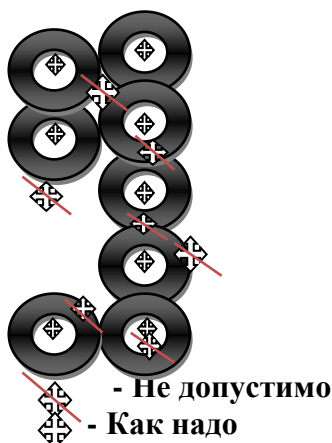
выполнение упражнения 3 минуты (отжимание не засчитывается, если не зажглась лампочка на приборе).

#### 4. Эстафета «Полоса препятствий»

Команда - участвуют: 7 человек. Форма одежды спортивная.

**1.Рубеж «60-90-60»:** (прыжок, подлаз, прыжок) (сбив планку, участник возвращается и устанавливает её и повторяет сначала);

**2.Рубеж «Бег по лабиринту из колес».** При пропуске колеса или наступании на колесо штраф 3 секунды.



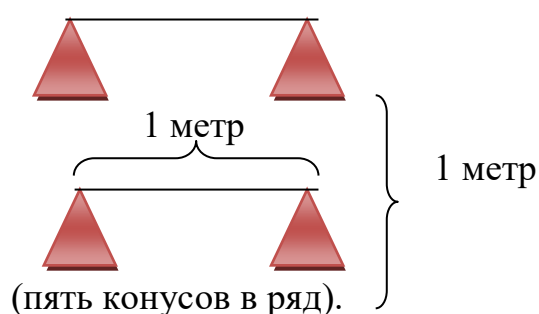
#### 3.Рубеж «Разборка, сборка автомата»:

**(приложение №2)**  
Порядок разборки автомата: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, отделить затвор из затворной рамы, отделить газовую трубу со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке. (После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата 45-60 градусов от поверхности ствола и поставить автомат на предохранитель).

#### 4.Рубеж кувырок вперед.

#### 5.Рубеж «Подлаз».

Подлаз осуществляется под планками, установленными на конусах. Каждая сбитая планка – 3сек к общему времени. Установка ворот на расстоянии 1 метр друг от друга и ширина ворот 90 – 100 см.





## **6. Рубеж «Передача эстафеты»**

После преодоление последнего препятствия передать эстафету касанием следующему участнику

Время команды за эстафету после финиша последнего участника команды